Spicker Vortrag Augmented Reality

Was ist Augmented Reality?

Wird auch Erweiterte Realität genannt.

Ist computergestützt und erweitert so die menschliche visuelle Wahrnehmung.

Einfach: Meistens werden visuelle Zusatzinformationen oder Objekte auf dem entsprechendem Gerät angezeigt.

Zusammenführung dieser Welten wird auch Mixed Reality genannt.

Anders als bei VR wird die reale Welt miteingezogen.

Wo wird AR angewendet?

Wird dort angewendet wo die reale Welt sichtbar sein soll und zusätzliche Informationen dazukommen sollen.

Kann in praktisch allen Bereichen im Alltag zum Einsatz kommen.

AR wird auch schon dort eingesetzt wo man es meistens nicht vermutet. (Hilfslinien bei Fussballspiel, Tennis).

AR Spiele (Pokemon Go) Pokemon wird in realer Welt angezeigt und gibt einem das Gefühl, dass jetzt wirklich gerade ein Pokemon vor einem steht.

IKEA-App, Atelier Pfister

Google Goggles (App, die Informationen zu Produkten, Sehenswürdigkeiten etc. einblenden, die Google in seiner Datenbank hat).

Hardware

In Form von AR-Brillen wird Zukunft besser. (Google Glass, HoloLens von Microsoft)

VR-Brillen sind schon fortgeschrittener als AR-Brillen.

Vorausetzungen

Kamera für die Aufnahme der realen Welt.

Prozessor zur Berechnung

Sensoren für die Orientierung

AR-Software

Display für die Darstellung

Sensor für die Positionsbestimmung und Bilderkennung

Zukunft

Erweiterung von einer PC-Betriebssystemoberfläche (Programme oder Icons könnten in der realen Welt dargestellt werden.

Probleme

Viel Computerleistung

Kosten von Augmented Reality